

Guide de démarrage rapide



Captures d'écran Fly! Legacy: ville de Chambéry

Objectif d'OpenStreet pour Fly! Legacy

L'objectif est de fournir aux utilisateurs de Fly! Legacy une série d'outils qui permettent de générer une ville ou un village, à partir des informations du cadastre. Chacun peut ainsi façonner son paysage préféré.

Les éléments nécessaires

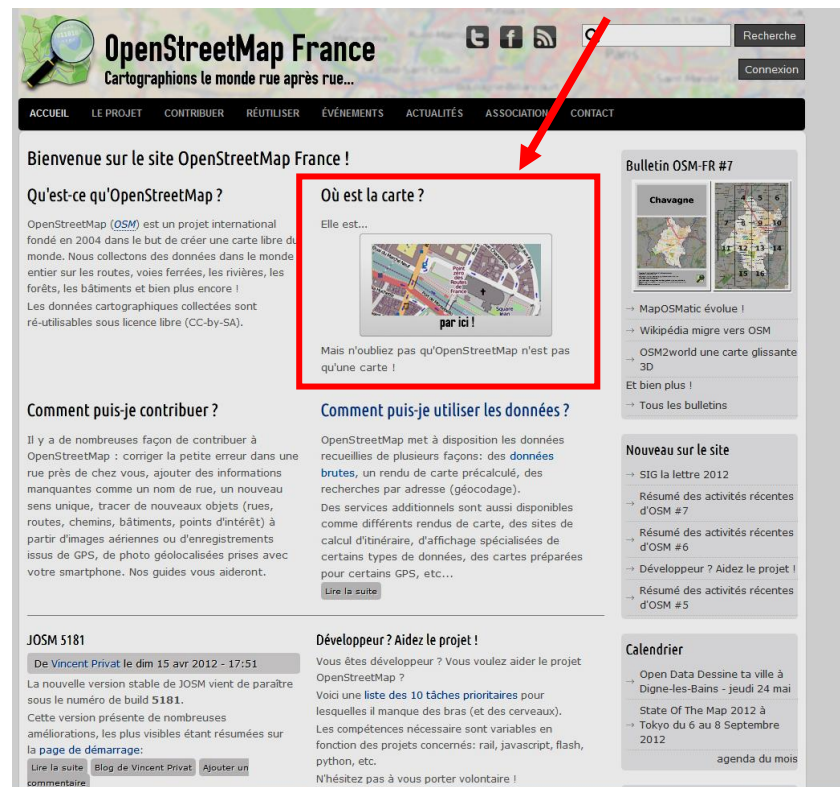
- 1) **Le site OpenStreet** qui fournit les données cartographiques primaires.
Ce site est accessible à l'adresse <http://openstreetmap.fr/>
Il permet de sélectionner une région et de télécharger les données cartographiques sous un format XML.
- 2) **Le logiciel Osm2xp** de Benjamin Blanchet, écrit pour X-Plane et adapté pour Fly! Legacy.
Outil disponible via le site de Fly.Simvol:
http://fly.simvol.org/telechargement_legacy/utilitaires/pagesfr/osm2xp.php
Ce logiciel prend le fichier XML pour le transformer en un fichier assimilable par Fly! Legacy. Ces fichiers ont l'extension '.ofe'.
- 3) **Le 'City Editor'**
Outil intégré à Fly! Legacy permet de construire des bâtiments à partir du fichier .ofe et d'un fichier de paramètres. Ces bâtiments, une fois édités, peuvent être survolés dans Fly! Legacy. Il est possible de créer une base SQL qui mémorise les bâtiments pour le vol en simulateur.

Création d'une ville en trois étapes.

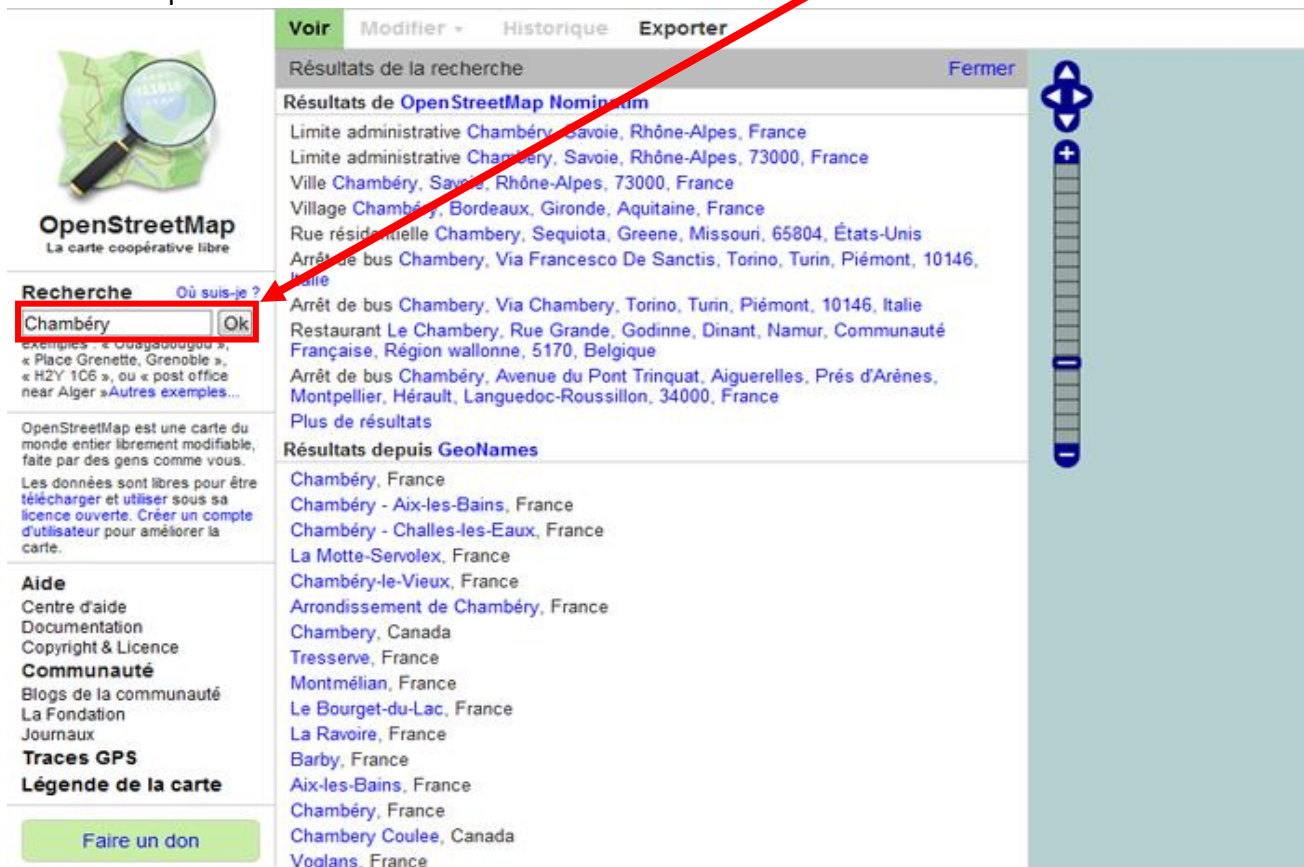
- 1) Télécharger les données cartographiques.
- 2) Convertir les données (format XML) en format OFE assimilable par Fly! Legacy.
- 3) Créer et sauvegarder les bâtiments avec le "City Editor" de Fly! Legacy.

Etape 1: Télécharger les données cartographiques.

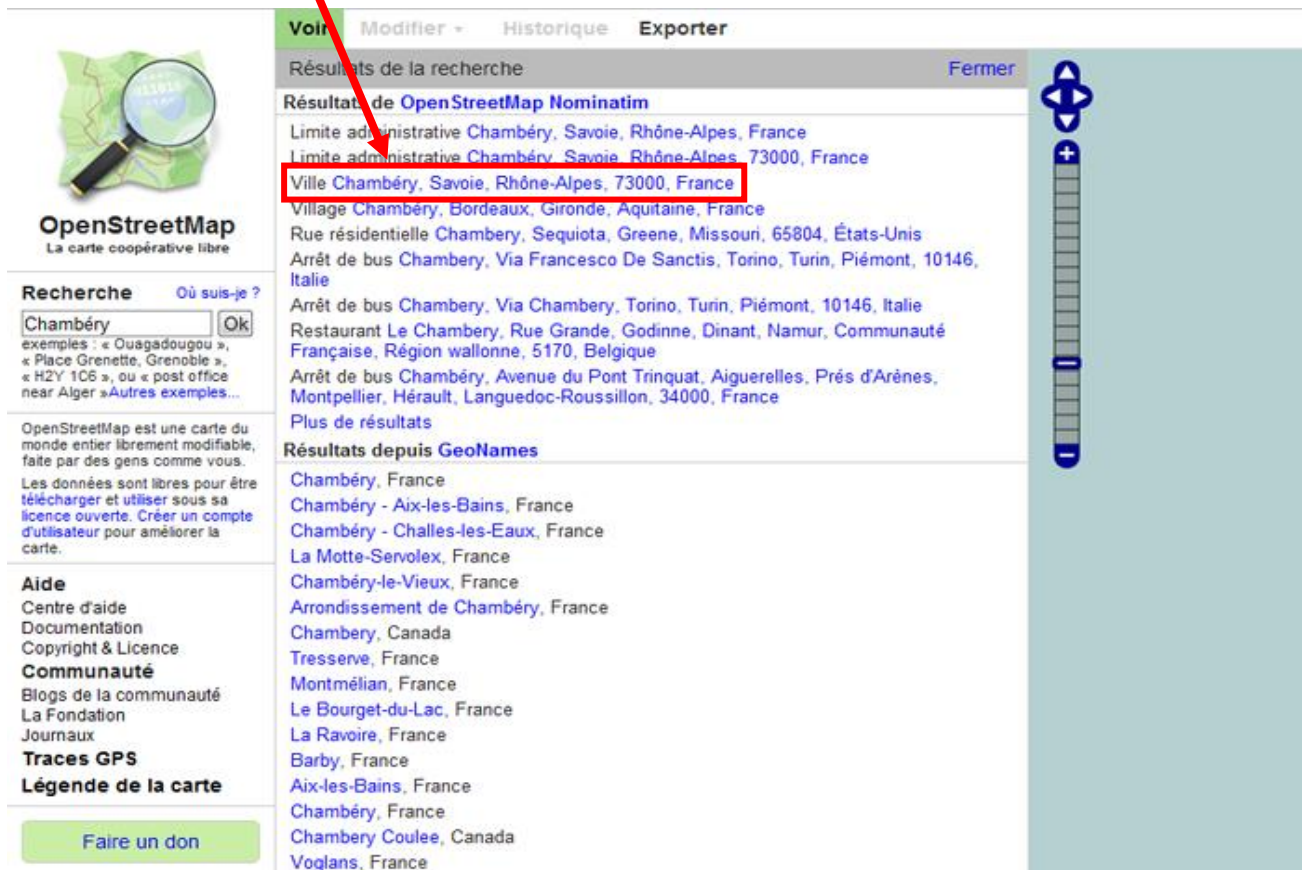
* Accéder au site à l'adresse <http://openstreetmap.fr/> et sélectionner la carte.



* Entrer le nom de la ville (ou village) à générer. Par exemple Chambéry.
Confirmer par OK.



* Sélectionner la ville (ou village) dans la liste des résultats.



The screenshot shows the OpenStreetMap website interface. On the left, there is a sidebar with the OpenStreetMap logo, a search bar containing 'Chambéry', and links for 'Recherche', 'Où suis-je?', 'Aide', 'Communauté', 'Traces GPS', and 'Légende de la carte'. The main content area displays 'Résultats de la recherche' for 'Chambéry'. A red box highlights the result 'Ville Chambéry, Savoie, Rhône-Alpes, 73000, France'. Other results include administrative limits, village names, and bus stops. On the right, there is a map view with a zoom slider and navigation controls.

* Sélectionner la fonction "Exporter"

Choisir une zone à exporter. Impossible d'exporter plus de 5000 nœuds, donc il faut zoomer un minimum pour réduire la zone d'export.

Deux options:

- Option 1: entrer des coordonnées (Ouest / Est / Nord / Sud)



The screenshot shows the 'Exporter' page on the OpenStreetMap website. A red box highlights the 'Exporter' button in the top navigation bar. Below it, the 'Zone à exporter' section contains four input fields for coordinates: '45.6823', '5.7251', '6.1416', and '45.4508'. A red box also highlights these input fields. Below the fields, there is a link 'Sélectionner manuellement une autre zone'. The 'Format à exporter' section shows three radio button options: 'Données XML d'OpenStreetMap', 'Image de carte (affiche un calque normal)', and 'HTML incorporable'. On the right, there is a map view with a zoom slider and navigation controls.

- Option 2: sélection manuelle

OpenStreetMap
La carte coopérative libre

Recherche Où suis-je ?
Chambéry
exemples : « Ouagadougou »,
« Place Grenette, Grenoble »,
« H2Y 1C6 », ou « post office
near Alger » [Autres exemples...](#)

Exporter [Fermer](#)

Zone à exporter

45.6823
5.7251 6.1416
45.4508

[Sélectionner manuellement une autre zone](#)

Format à exporter

- ☐ Données XML d'OpenStreetMap
- ☐ Image de carte (affiche un calque normal)
- ☐ HTML incorporable.

Sur la carte: un rectangle représente la sélection

OpenStreetMap
La carte coopérative libre

Recherche Où suis-je ?
Chambéry
exemples : « Ouagadougou »,
« Place Grenette, Grenoble »,
« H2Y 1C6 », ou « post office
near Alger » [Autres exemples...](#)

OpenStreetMap est une carte du monde entier librement modifiable, faite par des gens comme vous. Les données sont libres pour être téléchargées et publiées sous la licence ouverte. Créer un compte d'utilisateur pour améliorer la carte.

Aide
Centre d'aide
Documentation
Copyright & Licence

Communauté
Blogs de la communauté
La Fondation
Journaux

Traces GPS
Légende de la carte

L'hébergement est pris en charge par le VSI Centre de RUCS, le Collège Impérial de Londres et l'hébergement Flymark, et d'autres partenaires.

Exporter [Fermer](#)

Zone à exporter

45.6084
5.8961 5.9425
45.5683

[Sélectionner manuellement une zone différente](#)

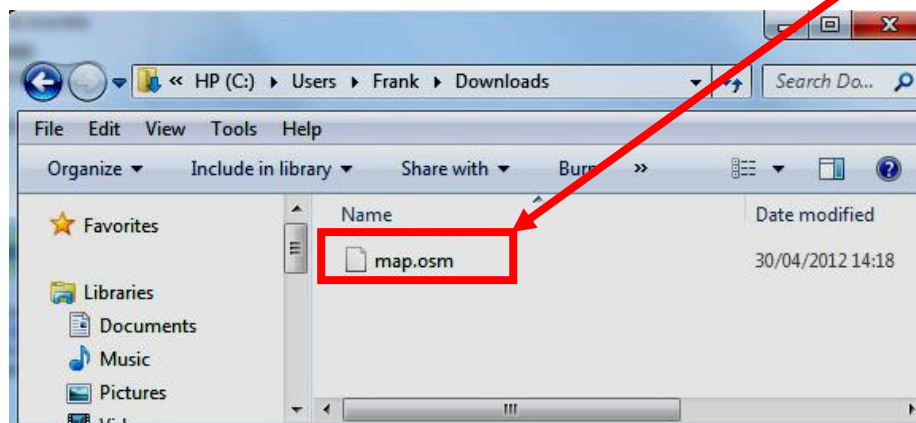
Format à exporter

- ☐ Données XML d'OpenStreetMap
- ☐ Image de carte (affiche un calque normal)
- ☐ HTML incorporable.

* Sélectionner le format d'exportation XML et confirmer par "Exporter"



* Les données cartographiques sont sauvegardées en format XML dans le fichier map.osm



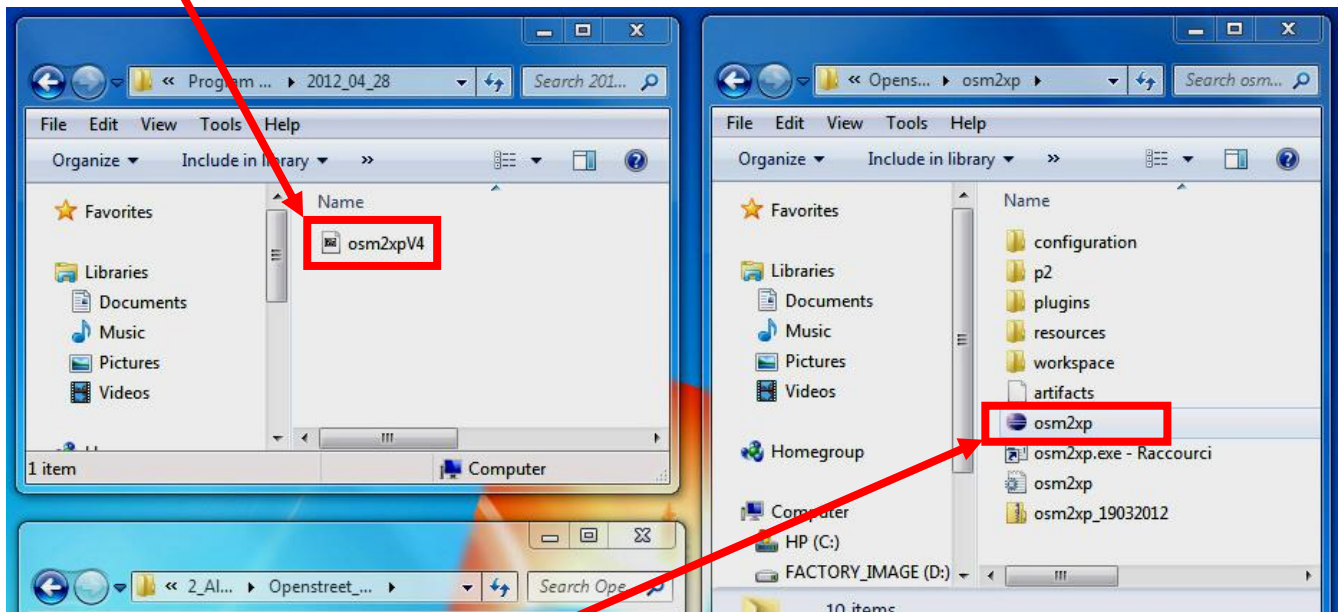
Etape 2: Convertir les données (format XML) en format OFE assimilable par Fly! Legacy.

* Il est impératif d'installer au préalable la version 64 bits (pour cela, vous devez posséder un système d'exploitation 64 bits) du "Java Runtime Environment" (JRE)

<http://www.java.com/fr/download/manual.jsp>

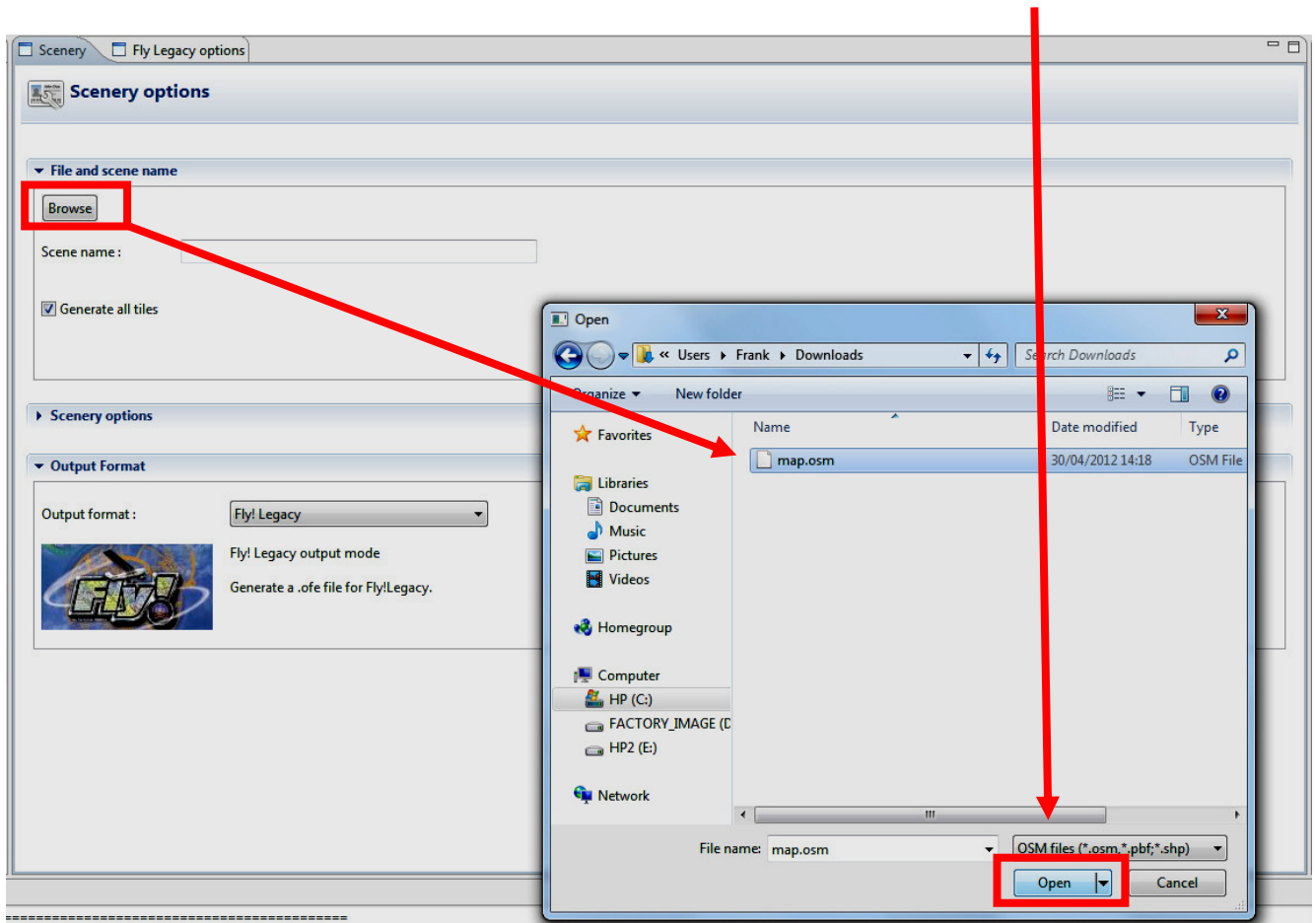
* Installer le logiciel Osm2xp de Benjamin Blanchet, écrit pour X-Plane et adapté pour Fly! Legacy.
Outil disponible via le site de Fly.Simvol:

http://fly.simvol.org/telechargement_legacy/utilitaires/pagesfr/osm2xp.php

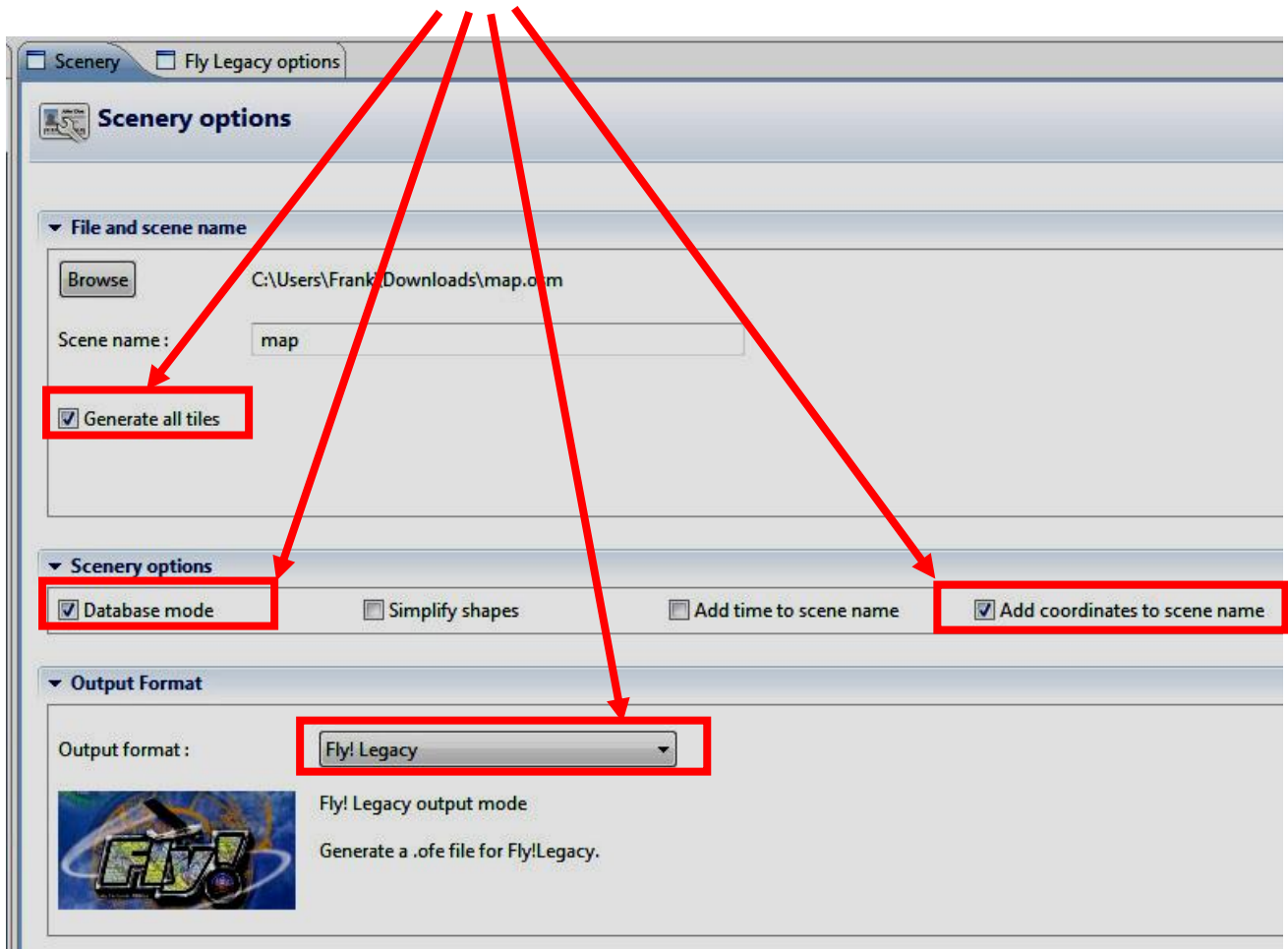


* Démarrer l'exécutable osm2xp.

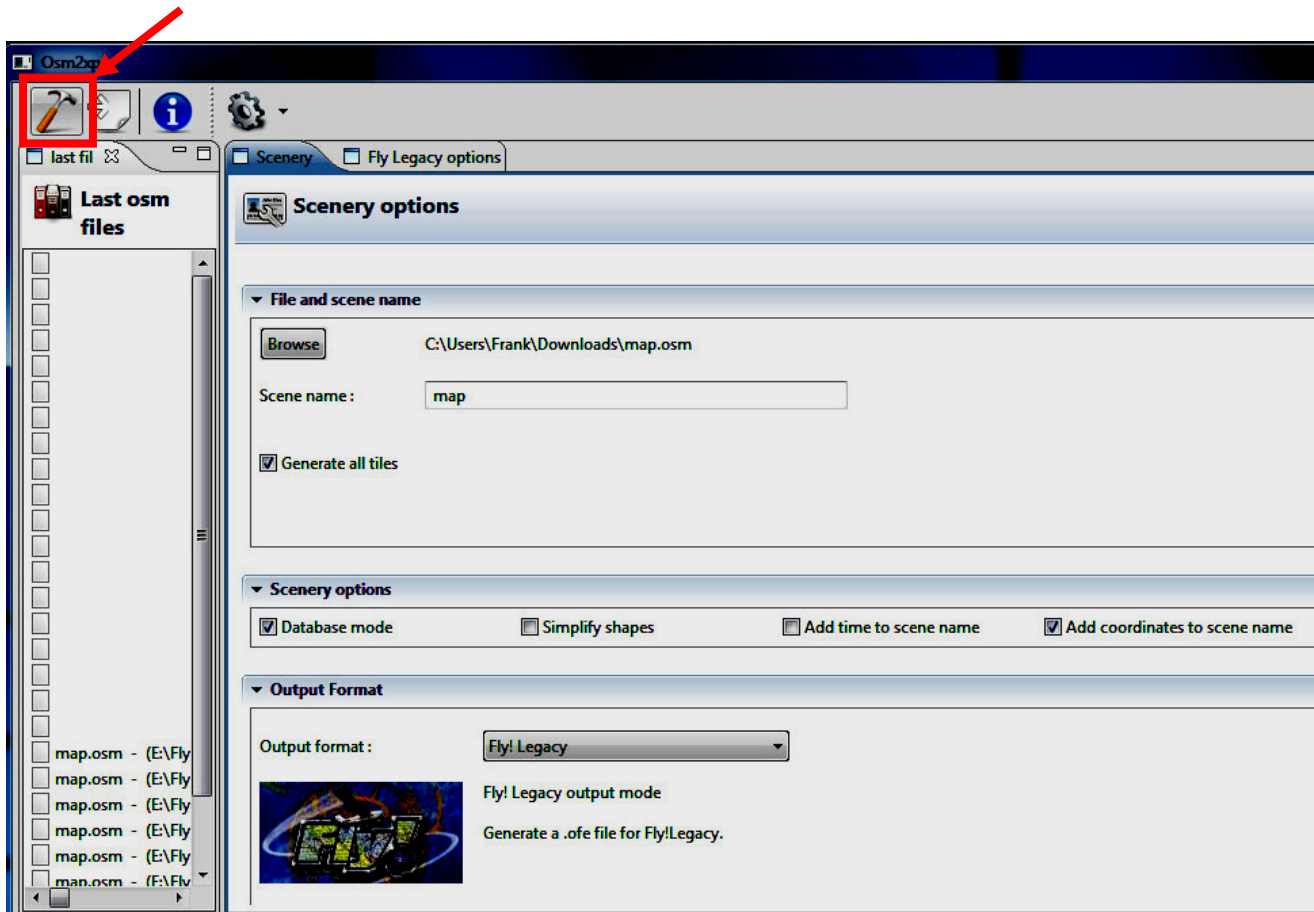
* Pointer vers le répertoire où se trouve le fichier map.osm et confirmer par "Open"



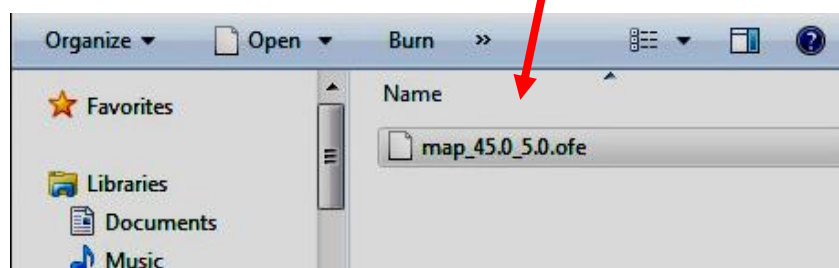
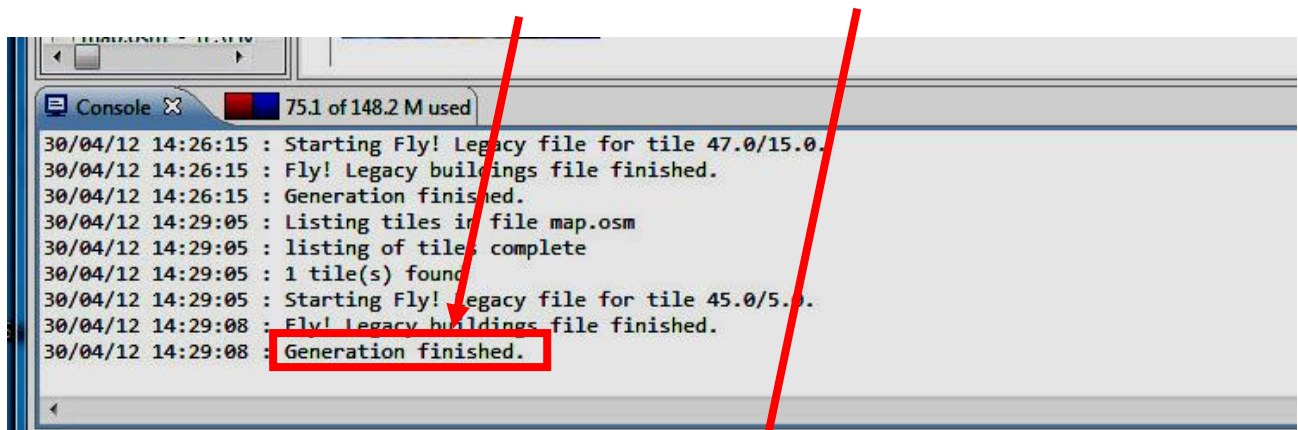
* Vérifier ou sélectionner les options du logiciel osm2xp.



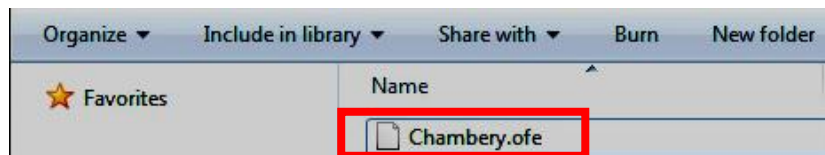
* Sélectionner l'icône (build) pour lancer la conversion du fichier map.osm vers un fichier .ofe



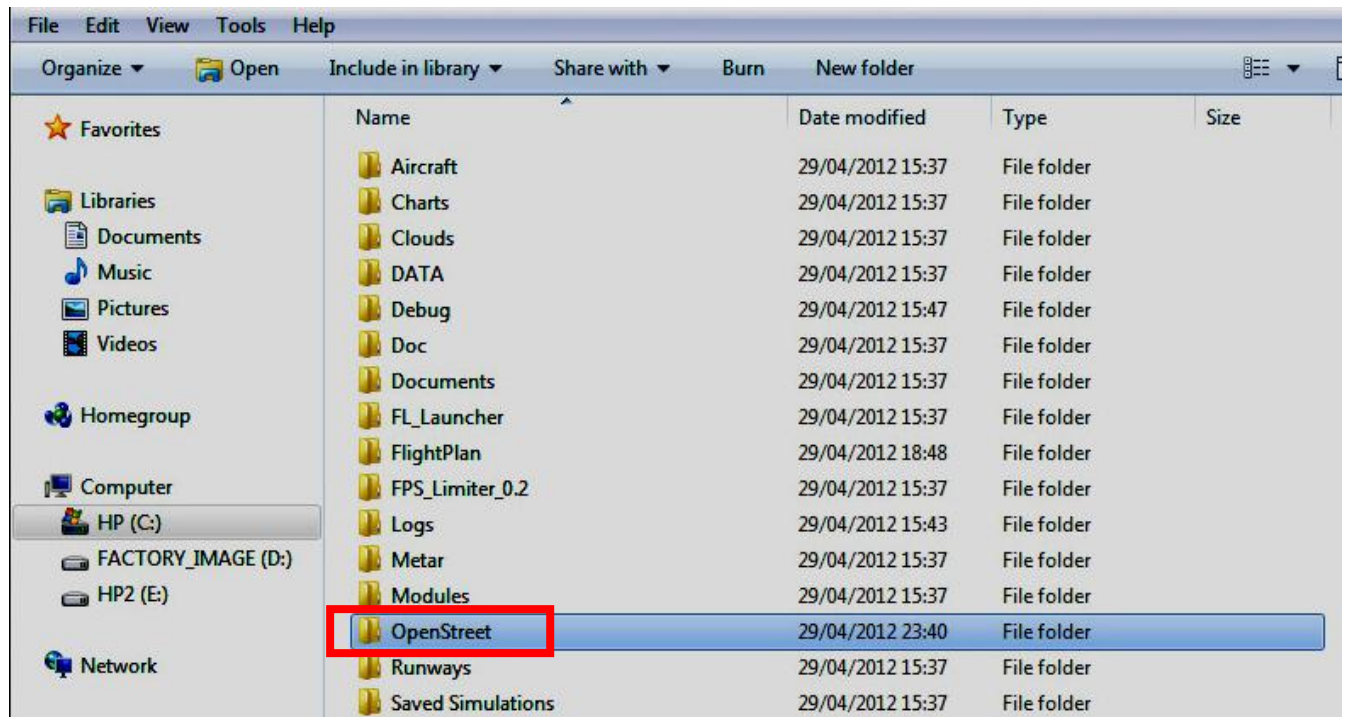
Après le message "generation finished", le fichier xxxxx.ofe est disponible.



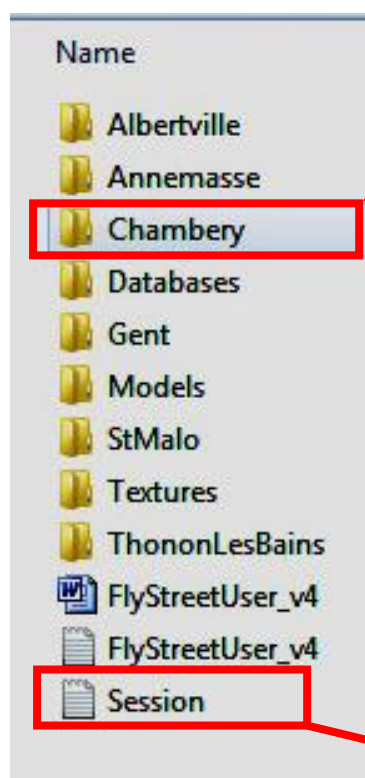
* Renommer le fichier map_xxx_xxx.ofe par le nom de la ville (ou village). Par exemple: Chambéry.ofe



* Réperer le répertoire OpenStreet de Fly! Legacy.

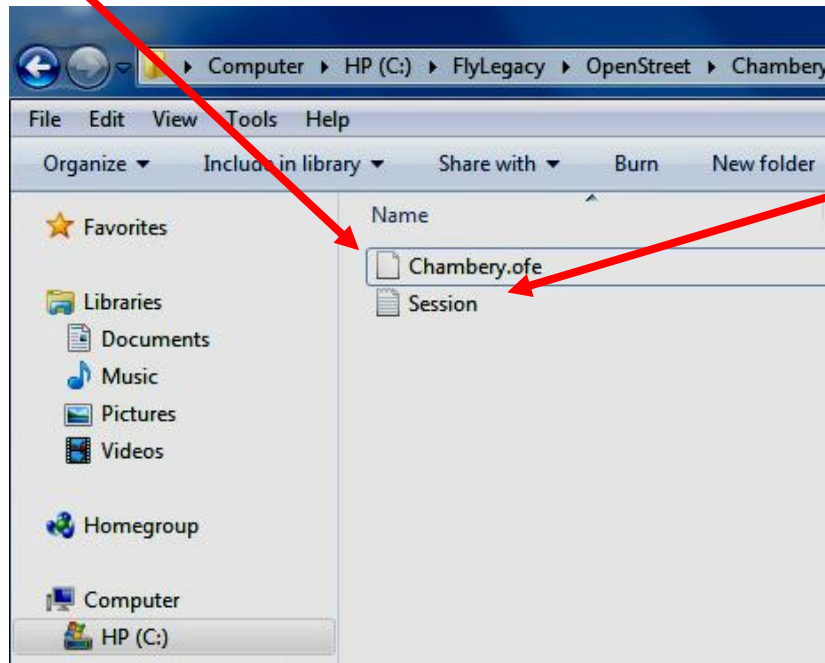


* Dans le répertoire OpenStreet de Fly! Legacy:
Créer un sous-répertoire dont le nom est celui de la ville (ou village) à générer (ex : Chambéry)



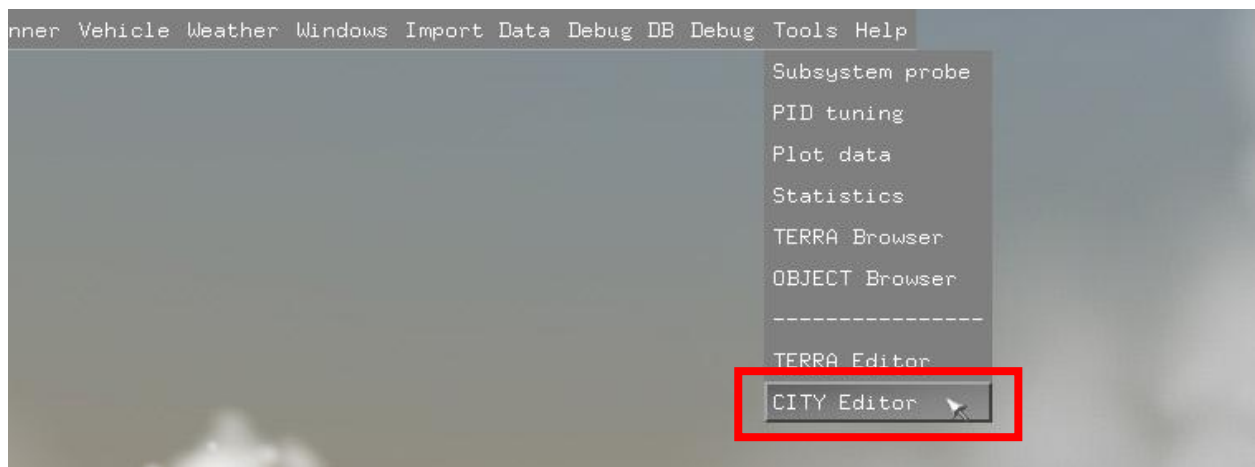
* Dans ce sous-répertoire placer les fichiers suivants:

- Le fichier "Session.txt". "Session.txt" se trouve dans le sous-répertoire OpenStreet (Session.txt est un fichier de paramétrage du "City Editor")
- Le fichier .ofe. Dans notre exemple chambery.ofe

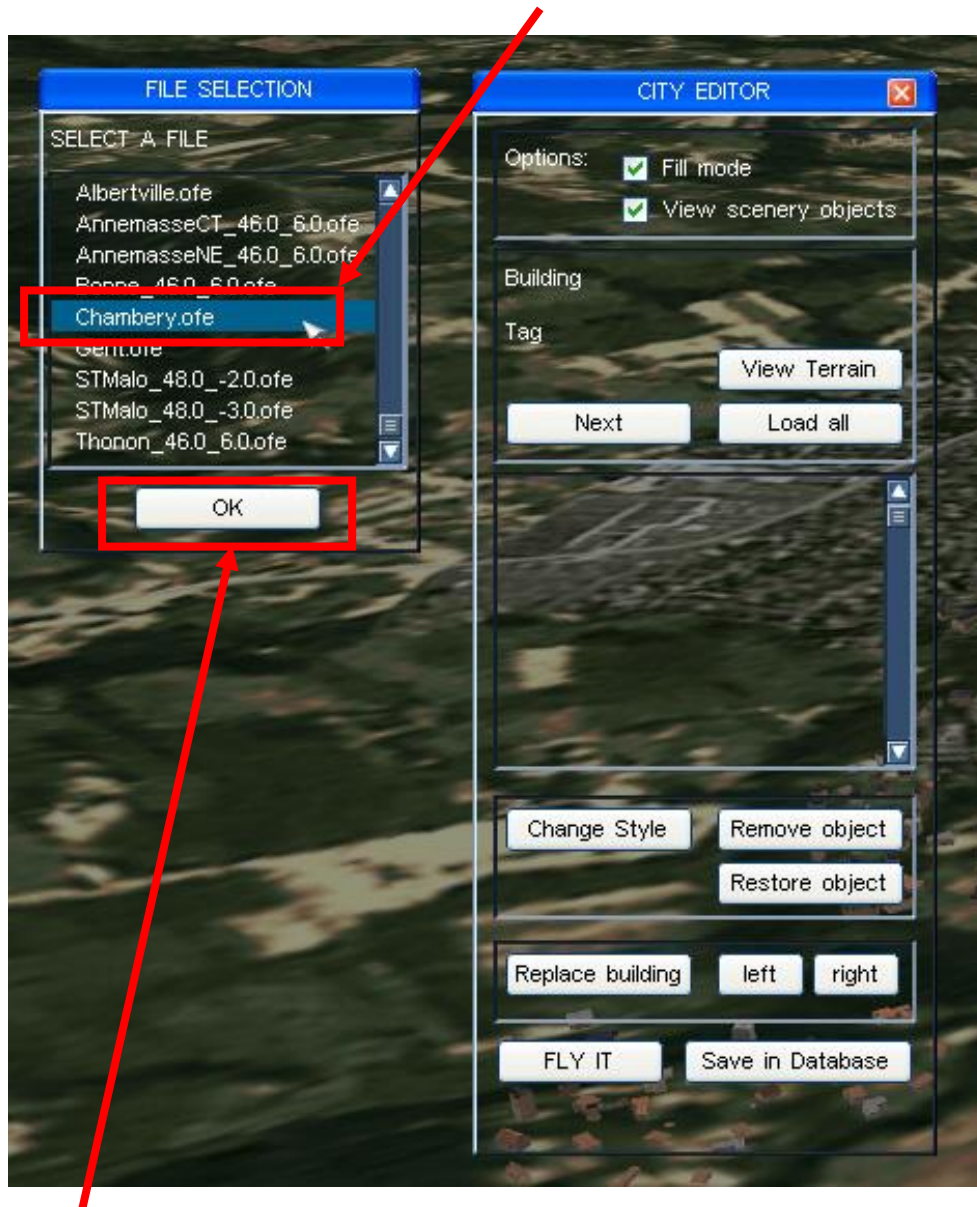


Etape 3: créer et sauvegarder les bâtiments avec le "City Editor" de Fly! Legacy.

* Démarrer Fly! Legacy et sélectionner le tool "City Editor"

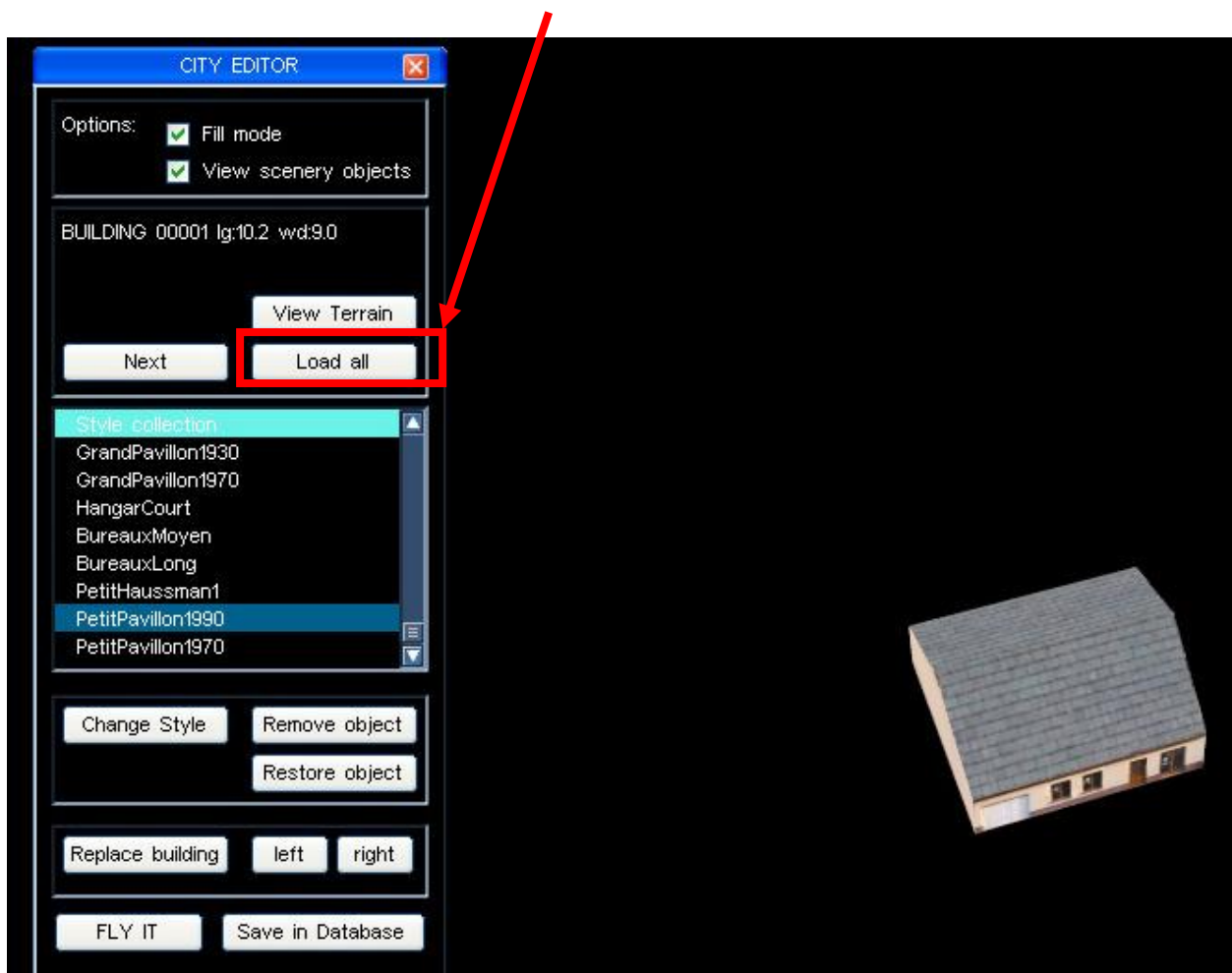


* Dans la fenêtre "File Selection": sélectionner le fichier .ofe (dans notre exemple chambery.ofe)



* Confirmer par OK, et Fly! Legacy effectue un téléport vers la ville (ou village) sélectionné.

* Dans la fenêtre "City Editor" sélectionner "Load all", afin que la construction des bâtiments commence.



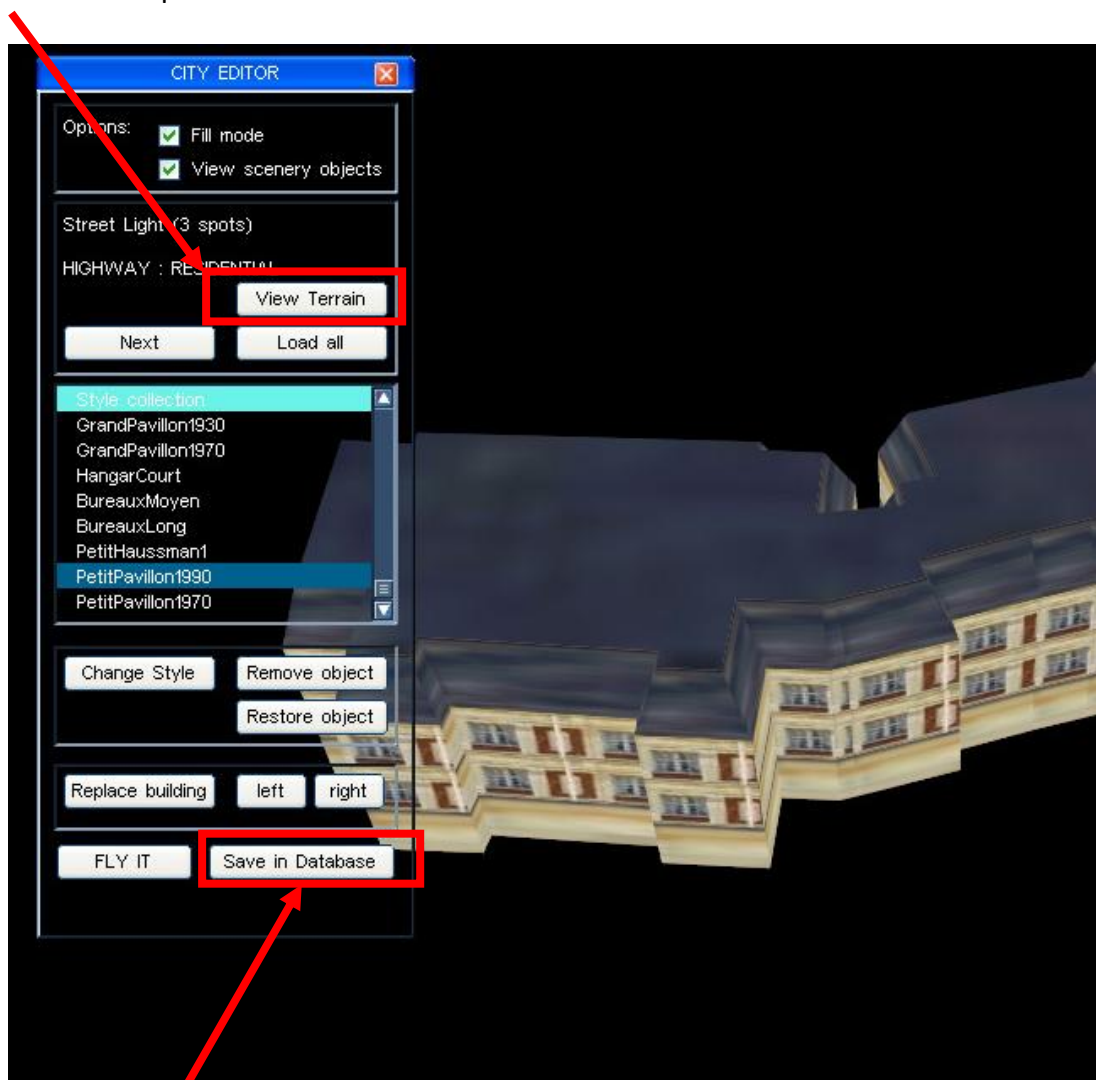
* Un compteur indique le progrès du nombre des objets déjà construits.



* Quand tous les objets sont générés, on peut les observer en utilisant la caméra



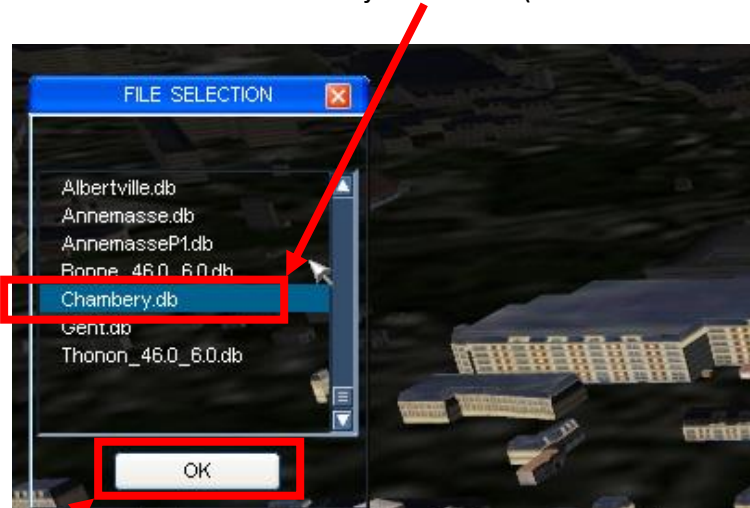
* View Terrain nous permet d'activer ou de désactiver le terrain.



* Sélectionner "Save in Database" afin de sauvegarder les objets dans une base SQL qui porte le nom du répertoire dans lequel le fichier "ofe" a été lu. Une fenêtre "File selection" apparaît.

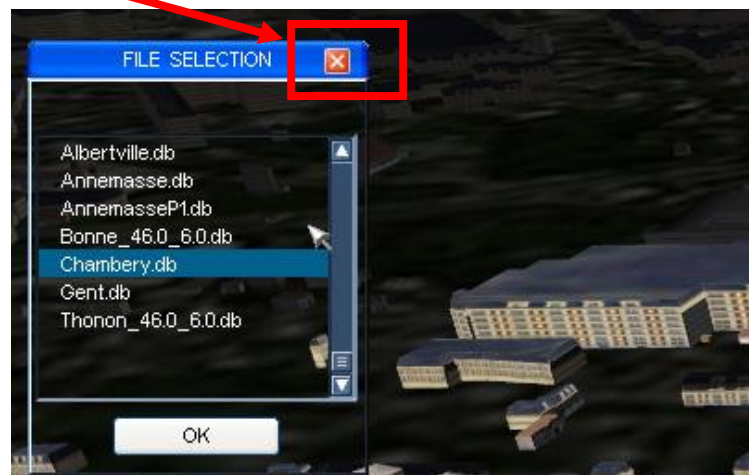
Deux possibilités existent:

- 1) Sélectionner une base SQL si elle est déjà existante (dans notre exemple Chambéry.db)

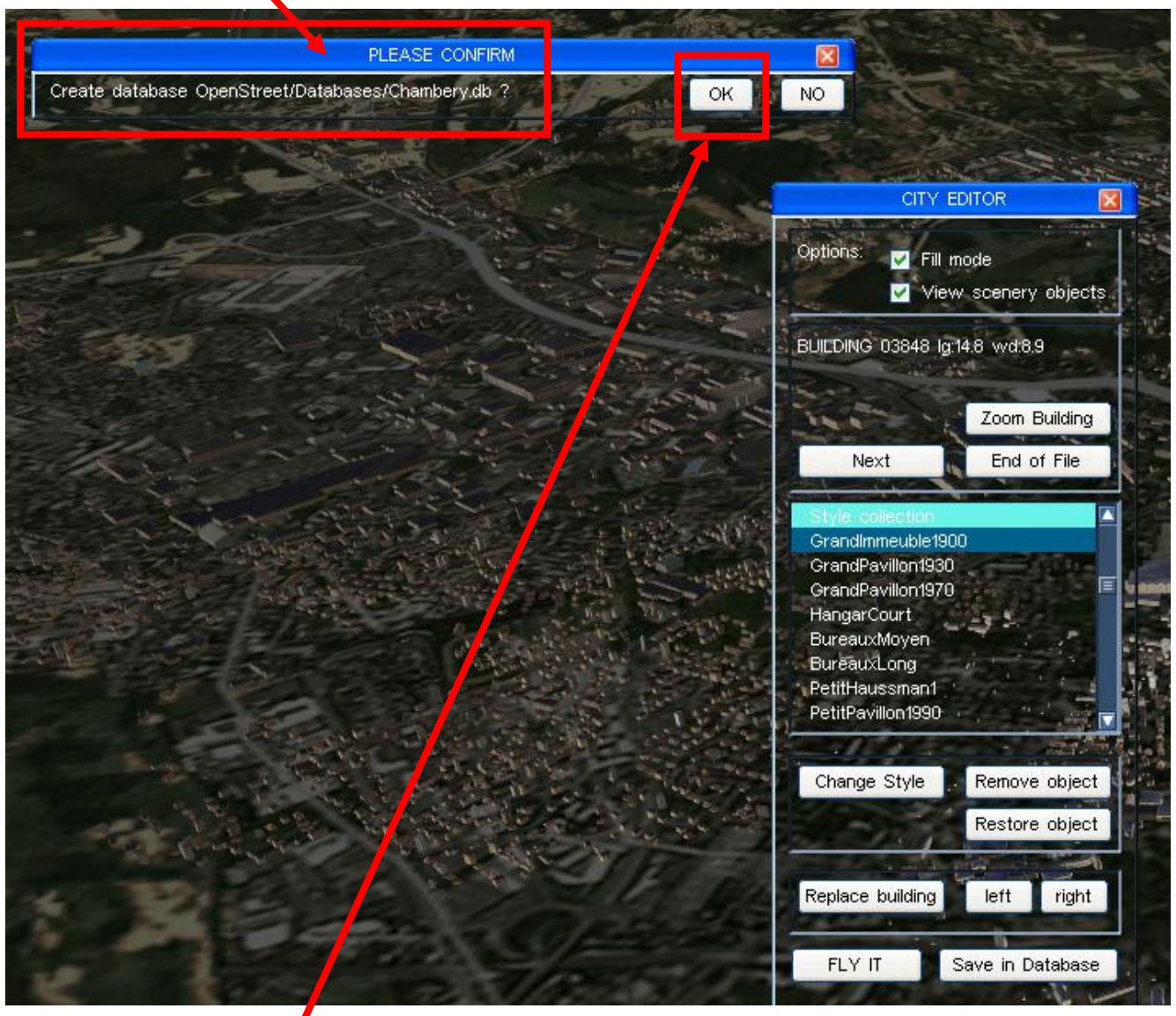


Confirmer par OK, et tous les objets sont ajoutés à la base SQL existante.

2) Fermer la fenêtre si aucune base SQL correspondante existe.



Confirmer par OK, et une fenêtre "Please confirm" apparaît afin de confirmer la création d'une nouvelle base SQL (dans notre exemple Chambéry.db)

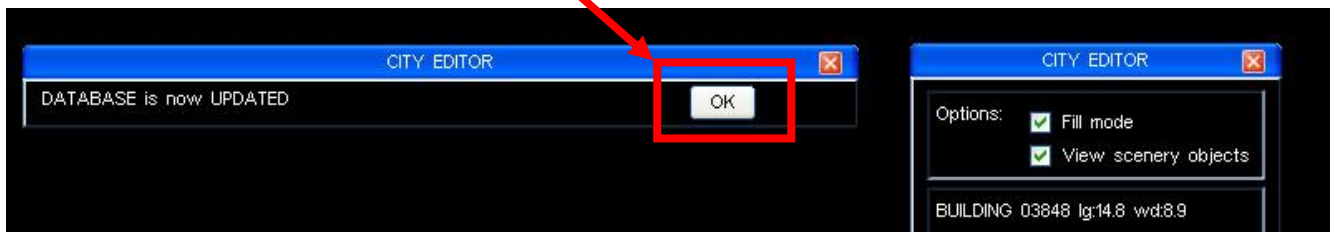


Confirmer par OK, et tous les objets sont ajoutés à la nouvelle base SQL.

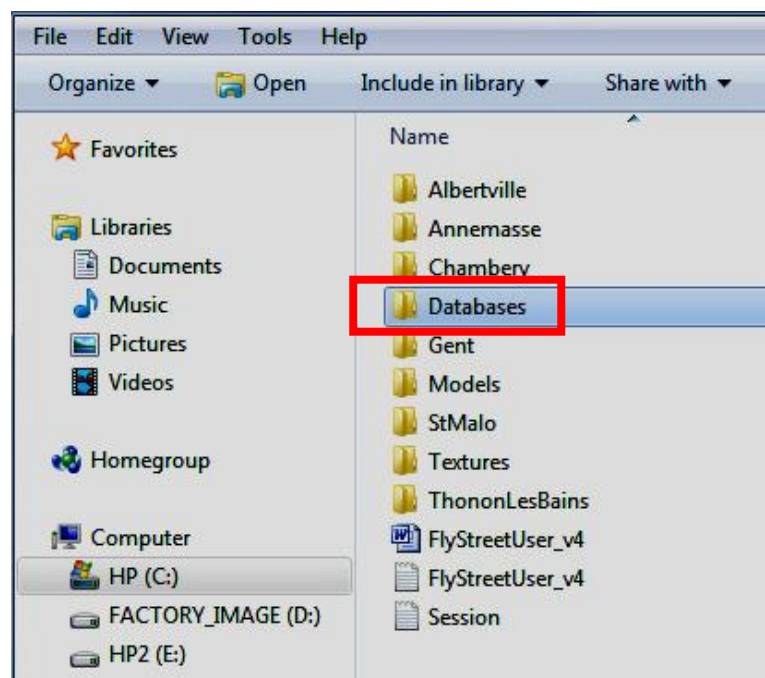
* Un compteur d'objets nous permet de suivre le progrès de la création de la base SQL

Saving object 01721. DONT CLOSE EDITOR

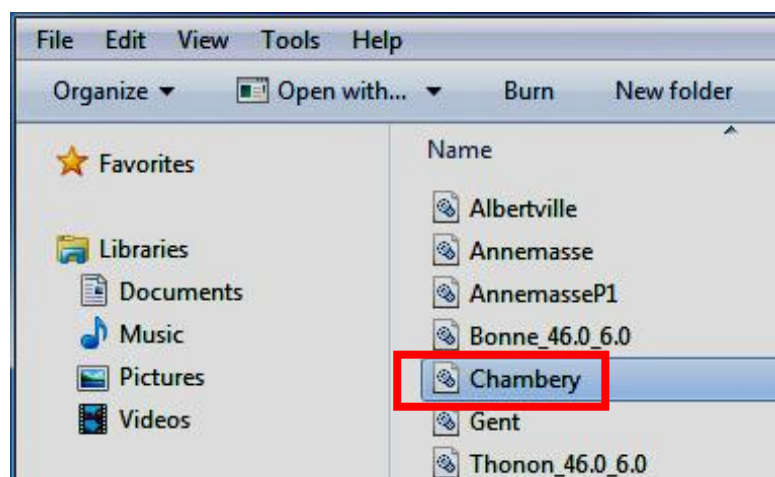
* Après quelques minutes, la base SQL est créée. Confirmer par OK.



* Cette base SQL est sauvegardée dans le sous-répertoire OpenStreet/Databases de Fly! Legacy.



* Dans notre exemple Chambery.db



* Voilà le résultat du "City Editor" développé par Jean Sabatier (Fly.Simvol)



Bon vols,
Frank

Frank D'hont
Fly.Simvol
<http://fly.simvol.org/>