

## Aide VolNav version 1.5 - Création des cheminements pour les avions virtuels

## Aide VolNav version 1.5 - Création des cheminement pour les avions virtuels

The screenshot shows the VolNav software interface. The left sidebar contains various tool icons, with 'TAXI' and 'ATC' highlighted by red boxes labeled 1 and 2 respectively. The central map area shows a flight path with a red line and a blue line, with a red box labeled 4 highlighting a specific point. The top right panel shows a list of waypoints, with a red box labeled 3 highlighting a specific entry. The bottom right panel shows a list of flight paths, with a red box labeled 5 highlighting a specific entry.

Centrer la carte sur le terrain à traiter.

1. Cliquer sur le bouton Taxi pour voir les taxiways. Il affiche le contenu du fichier .TMS du taxiway correspondant à l'aérodrome.
2. Cliquer sur le bouton ATC pour voir les cheminement des avions virtuels de Fly !. Il affiche le contenu du fichier .BGR du taxiway correspondant à l'aérodrome.
3. Sélectionner l'onglet ATC.

Vous devriez voir quelque chose comme ceci.

Si vous n'avez pas la carte VAC, VolNav vous permet d'aller la chercher directement sur le site du SIA (réserver au terrain français bien entendu). Pour les autres pays vous pourrez en trouver sur Internet.

L'information dont nous avons besoin est le sens du tour de piste : à gauche ou à droite.

4. Vous devez cliquer sur le nom de l'aéroport
5. Puis cliquez sur le bouton SIA dans la barre de menu

## Aide VolNav version 1.5 - Création des cheminement pour les avions virtuels

Plan de vol Outil Options

OACI LFLY Nom 4 réponses

OACI	LFLY	FR	LYON BRON	FR24863
LFLY	34R	2461 ft	0	
LFLY	16L	2461 ft	0	
LFLY	34	6562 ft	0	
LFLY	16	6562 ft	0	

Plan de vol SID STAR Avion Plan de vol (texte) Waypoint DEX Création SID STAR ATC

Aérodrome Piste + TdP Nom park. Cap avion

Aérodrome	Piste + TdP	Nom park.	Cap avion
LFLY	16	L	P1

d : départ avion l : 70

n°	point	latitude	longitude	time
8				
9				
10				
6				

LFLB:18;a:P1:270;0;164284.349  
LFLB:18;a:P2:270;0;164284.349  
LFLB:18;d:P1:270;0;164290.963  
LFLB:18;d:P2:270;0;164292.841  
LFLB:36;a:P1:270;1;164311.167  
LFLB:36;a:P2:270;1;164311.167  
LFLB:36;d:P1:270;1;164290.963  
LFLB:36;d:P2:270;1;164292.841  
LFLY:16;a:P1:70;0;164618.6203  
LFLY:16;a:P2:70;0;164618.6203  
LFLY:16;d:P1:70;0;164618.6203

N 45 44' 23.1007'' - E 4 56' 33.2297''

6. Si vous avez déjà créer un fichier ATCways.txt, ouvrez le avec l'icône



de l'onglet ATC.

7. Sélectionner ensuite la piste à traiter et faites un double clic.

Il s'agira TOUJOURS de la piste la plus longue.

Le cheminement sera mis à jour.

Ces données peuvent être saisies manuellement dans chaque case.

8. Sélectionner le sens du tour de piste

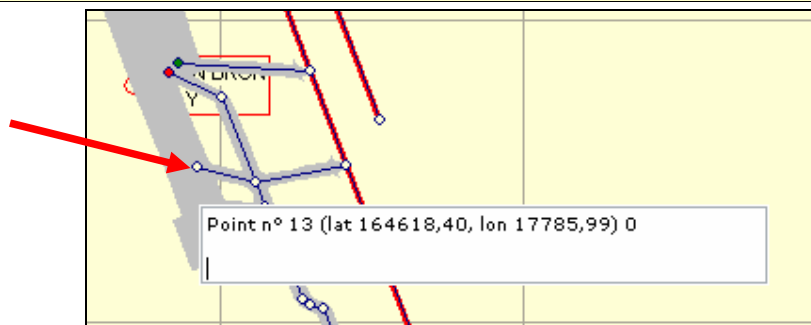
9. Créer un nom de parking. Par exemple P1

10. Par défaut, le type de cheminement est un départ ('d') pour avion léger. Pour les avions « lourds » utilisez 'D'. Idem pour l'arrivée avec 'a' et 'A'. Et enfin le cap que vous souhaitez donné à l'avion une fois sur le parking.

Rappel : les points vert et rouge du cheminement sont créés avec le taxiway et sont respectivement :

- le point de départ de votre avion sur cet aérodrome au démarrage de Fly ! ou après un déplacement. C'est également celui des avions virtuels de Fly !
- le point d'arrivée des avions virtuels

## Aide VolNav version 1.5 - Création des cheminements pour les avions virtuels



Ensuite procéder comme pour la création d'un plan de vol par glisser-déplacer (uniquement !).

Pour capturer un point existant du cheminement vous devez voir son identification.

Noter que vous ne voyez plus aucune informations tant sur l'aérodrome que sur les moyens radios. Pour les voir à nouveau décochez le bouton ATC. Ceci afin de ne pas surcharger l'écran.

## Aide VolNav version 1.5 - Création des cheminements pour les avions virtuels

Plan de vol | SID STAR | Avion | Plan de vol (texte) | Waypoint DEX | Création SID STAR | ATC

Aérodrome Piste + TdP Nom park. Cap avion

LFLY 16 L P1 d : départ avion l 70

n°	point	latitude	longitude	type
0	P1	164615,029982	17784,963755	0,000
1		164615,445269	17786,391427	0,000
2		164618,401078	17785,989037	0,000
3		164630,414909	17781,020663	0,000
4		164635,646479	17781,508718	0,000
5		164641,533491	17779,781013	0,000
6		164643,379995	17779,985995	0,000
7		164644,231704	17781,108515	1,000
8		164645,645887	17789,378058	0,000

LFLB;18;a;P1;270;0;164284,349  
 LFLB;18;a;P2;270;0;164284,349  
 LFLB;18;d;P1;270;0;164290,963  
 LFLB;18;d;P2;270;0;164292,841  
 LFLB;36;a;P1;270;1;164311,167  
 LFLB;36;a;P2;270;1;164311,167  
 LFLB;36;d;P1;270;1;164290,963  
 LFLB;36;d;P2;270;1;164292,841  
 LFLY;16;a;P1;70;0;164618,6203  
 LFLY;16;a;P2;70;0;164618,6203  
 LFLY;16;d;P1;70;0;164615,0299  
 LFLY;16;d;P2;70;0;164616,5224  
 LFLY;34;a;P1;70;1;164627,2799  
 LFLY;34;a;P2;70;1;164627,2799  
 LFLY;34;d;P1;70;1;164615,0299  
 LFLY;34;d;P2;70;1;164616,5224  
 LFLY;34;v;P3;70;0;164637,7105  
 LFLY;16;a;P1;270;1;164615,0299

E4°56'0" E4°56'28" E4°56'56" E4°57'24"

Le premier point de la liste est le parking.

Une fois que vous aurez créé un ou plusieurs parking, ils apparaissent en jaune sur le schéma et vous devez les réutiliser en les capturant comme un point du cheminement.

Les points du cheminement apparaissent en bleu et l'orientation de l'avion avec un trait rouge.

Si vous êtes sur un départ n'oubliez pas de positionner un point d'arrêt avant la piste. Afin que Fly ! puisse le reconnaître, vous devez mettre la valeur 1 dans la colonne 'Type'.

Pour terminer la création du cheminement, cliquez sur le bouton



dans l'onglet ATC.

Il sera ajouté dans la liste à droite de l'écran. Il ne vous reste plus qu'à le sauvegarder



Par sécurité à chaque sauvegarde une copie est créée (avec incrément). Ainsi vous pouvez toujours revenir en arrière !

## Aide VolNav version 1.5 - Création des cheminement pour les avions virtuels

Plan de vol | SID STAR | Avion | Plan de vol (texte) | Waypoint DEX | Création SID STAR | ATC

Aérodrome Piste + TdP Nom park. Cap avion

LFLY 16 L P1 d : départ avion l 70

n°	point	latitude	longitude	type
0	P1	164615,029982	17784,963755	0,000
1		164615,445269	17786,391427	0,000
2		164618,401078	17785,989037	0,000
3		164630,414909	17785,989037	0,000
4		164635,646479	17785,989037	0,000
5		164641,533491	17785,989037	0,000
6		164643,379995	17785,989037	0,000
7		164644,231704	17785,989037	0,000
8		164645,645887	17785,989037	0,000

Centrer à  
Supprimer la ligne  
Monter d'une ligne  
Descendre d'une ligne  
Inverser le cheminement

LFLB;18;a:P1;270;0;164284,349  
LFLB;18;a:P2;270;0;164284,349  
LFLB;18;d:P1;270;0;164290,963  
LFLB;18;d:P2;270;0;164292,841  
LFLB;36;a:P1;270;1;164311,167  
LFLB;36;a:P2;270;1;164311,167  
LFLB;36;d:P1;270;1;164290,963  
LFLB;36;d:P2;270;1;164292,841  
LFLY;16;a:P1;70;0;164618,6203  
LFLY;16;a:P2;70;0;164618,6203  
LFLY;16;d:P1;70;0;164615,0299  
LFLY;16;d:P2;70;0;164616,5224  
LFLY;34;a:P1;70;1;164627,2799  
LFLY;34;a:P2;70;1;164627,2799  
LFLY;34;d:P1;70;1;164615,0299  
LFLY;34;d:P2;70;1;164616,5224  
LFLY;34;v:P3;70;0;164637,7105

Comme dans un plan de vol par un clic droit sur la liste des points, vous pouvez monter ou descendre une ligne ou bien la supprimer.

Une fonction supplémentaire vous permet d'inverser un cheminement ! Pourquoi ? Tout simplement pour transformer un cheminement de départ en cheminement d'arrivée ! Vous verrez qu'il est très rapide de créer tous les chemins pour un terrain.

Après avoir inversé un cheminement, n'oubliez pas de changer la piste (QFU) et éventuellement le sens du tour de piste. Il faut également supprimer le point d'arrêt par la méthode indiquée ci-dessus.

Aérodrome Piste + TdP Nom park. Cap avion

LFLB 36 R P2 a : arrivée avion l 270

n°	point	latitude	longitude	type
0		164311,167441	21173,806729	0,000
1		164311,303905	21179,276302	0,000
2		164304,587787	21179,970081	0,000
3		164303,459234	21181,819366	0,000
4		164296,285125	21182,187416	0,000
5		164296,417670	21185,223156	0,000
6		164292,952296	21185,557339	0,000
7	P2	164292,841819	21187,188963	0,000
8				

Supprimer la ligne

LFLB;18;a:P1;270;0;164284,349  
LFLB;18;a:P2;270;0;164284,349  
LFLB;18;d:P1;270;0;164290,963  
LFLB;18;d:P2;270;0;164292,841  
LFLB;36;a:P1;270;1;164311,167  
LFLB;36;a:P2;270;1;164311,167  
LFLB;36;d:P2;270;1;164292,841  
LFLY;16;a:P1;70;0;164618,6203  
LFLY;16;a:P2;70;0;164618,6203  
LFLY;16;d:P1;70;0;164615,0299  
LFLY;16;d:P2;70;0;164616,5224  
LFLY;34;a:P1;70;1;164627,2799  
LFLY;34;a:P2;70;1;164627,2799  
LFLY;34;d:P1;70;1;164615,0299  
LFLY;34;d:P2;70;1;164616,5224  
LFLY;34;v:P3;70;0;164637,7105

Pour supprimer un chemin, clic gauche dans la liste textuelle de droite sur la ligne à supprimer puis clic droit.

## Aide VolNav version 1.5 - Création des cheminements pour les avions virtuels

Un clic droit sur une ligne dans la liste textuelle de droite vous permet d'afficher le chemin concerné. Vous pouvez alors le modifier et ensuite par ce bouton le mettre à jour dans la liste



Comment trouver un terrain lorsque la liste prend de l'ampleur ?

Tout simplement par un double clic sur le nom de l'aérodrome. (celui au dessus de la liste des points).

Chaque ligne est constitué successivement par :

- le code OACI de l'aérodrome
- le numéro de la piste
- l'identification du type de cheminement : départ ou arrivée (avion léger ou lourd)
- l'identifiant unique du parking
- l'orientation de l'avion au départ ou à l'arrivée,
- une valeur 0 ou 1 : tour de piste à gauche ou à droite
- une succession de points : latitude, longitude et type (point d'arrêt par exemple)

Pour un terrain ayant une seule piste vous aurez au moins quatre lignes pour un seul parking : un départ et une arrivée pour chaque QFU.

**ATTENTION :** lors de la création d'un nouveau chemin ou sa modification, le programme utilise les quatre premières valeurs ci-dessus. Donc si vous en modifiez une, un nouveau chemin sera créé !

Lors de la création de départ pour une piste (ou d'arrivée), il suffit de changer la position du parking et éventuellement un point pour y accéder, mais surtout n'oublier pas de changer le nom dans la case. Sinon vous modifiez seulement.

Aérodrome	Piste + TdP	Nom park.	Cap avion
LFLB	36 R	P2	a : arrivée avion l 270
n°	point	latitude	longitude type

**ASTUCES :** pour être sur que vous avez bien copier/déplacer un point existant vers votre cheminement vous devez voir apparaître son numéro dans la colonne 'Point'. (à la création de la ligne seulement, la valeur n'est pas mémorisée pour les modifications ultérieures). La valeur -1 correspond à un point quelconque : lors de la création d'un parking par exemple.

## Aide VolNav version 1.5 - Création des cheminement pour les avions virtuels

Plan de vol | SID STAR | Avion | Plan de vol (texte) | Waypoint DEX | Création SID STAR | ATC

Aérodrome Piste + TdP Nom park. Cap avion

LFLY 16 L P1 d : départ avion li 70

n°	point	latitude	longitude	type
0	-1	164620,974210	17783,133342	0,000
1	19	164635,646479	17781,508718	0,000
2				

LFLY;16;a;P1;70;0;164618,6203  
 LFLY;16;a;P2;70;0;164618,6203  
 LFLY;16;d;P1;70;0;164615,0299  
 LFLY;16;d;P2;70;0;164616,5224  
 LFLY;34;a;P1;70;1;164627,2799  
 LFLY;34;a;P2;70;1;164627,2799  
 LFLY;34;d;P1;70;1;164615,0299  
 LFLY;34;d;P2;70;1;164616,5224  
 LFLY;34;v;P3;70;0;164637,7105  
 LFLY;16;a;P1;70;1;164618,6203


E4°56'0" E4°56'28" E4°56'56" E4°57'24"

Point n° 19 (lat 164635,65, lon 17781,51) 0

**ASTUCE :**

Pour être sûr que vous avez bien copier/déplacer un point existant vers votre cheminement vous devez voir apparaître son numéro dans la colonne 'Point'. (à la création de la ligne seulement, la valeur n'est pas mémorisée pour les modifications ultérieures).

La valeur -1 correspond à un point quelconque : lors de la création d'un parking par exemple.

Le bouton  efface tout un cheminement.



